РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ «КОНКУРСА РОБОТОТЕХНИКИ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Данный регламент определяет общие правила организации, управления и проведения всех видов соревнований по робототехнике, проводимых в Республике Узбекистан.

1.2 Регламент является основным документом, строго соблюдаемым на всех этапах и направлениях соревнования. Все дополнительные регламенты по соревнованию не должны противоречить данному регламенту.

1.3 Регламент преследует следующие цели:

- Развитие научно-технического творчества среди молодежи и повышение интереса к технологиям.
- Пропаганда инновационных технологий.
- Подготовка молодежи Узбекистана для представления на международной арене.

1.4 Все вопросы, не указанные в данном регламенте, регулируются частными регламентами соревнований.

ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

2.1 Для организации и управления соревнованием создается специальный Организационный комитет.

2.2 Организационный комитет выполняет следующие функции:

- Утверждение регламентов соревнований.
- Формирование судейской коллегии.
- Решение технических и организационных вопросов соревнования.
- Рассмотрение жалоб и апелляций.

2.3 Организационный комитет независим в своей деятельности, и все его решения являются окончательными.

УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ

3.1 В соревновании могут принимать участие участники всех возрастов, интересующиеся робототехникой и технологиями.

3.2 Участники обязаны предоставить документы, удостоверяющие личность, для участия в соревновании.

3.3 Каждый участник или команда обязуются соблюдать данный регламент и частные регламенты соревнований.

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К РОБОТАМ

4.1 Роботы должны быть безопасными, технически надежными и пригодными к эксплуатации.

4.2 Технические параметры каждого робота приводятся в регламентах соревнований. В эти параметры входят:

- Максимальные размеры и вес.
- Требования к источникам питания.
- Разрешенные материалы и технологии.

4.3 Роботы, представляющие угрозу из-за технических неисправностей, отстраняются от соревнований.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1 Соревнования проводятся на основании регламента, утвержденного Организационным комитетом.

5.2 Участники и зрители обязаны соблюдать правила, установленные Оргкомитетом на территории проведения соревнований.

5.3 Все роботы перед соревнованием проходят техническую экспертизу. Роботы, не соответствующие техническим требованиям, к соревнованию не допускаются.

5.4 На территорию соревновательного поля могут входить только лица, допущенные Организационным комитетом.

СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

6.1 Судейская коллегия формируется Организационным комитетом и контролирует выполнение правил во время соревнований.

6.2 Судейская коллегия выполняет следующие задачи:

- Обеспечение соблюдения правил.
- Принятие окончательного решения в спорных ситуациях.
- Оценка соответствия участников техническим требованиям.

6.3 Решение судей является окончательным и пересмотру не подлежит.

7. ЖАЛОБЫ И АПЕЛЛЯЦИЯ

7.1 Участники могут подавать жалобы в Организационный комитет в письменной форме.

7.2 Жалобы должны быть поданы в течение 10 минут после окончания этапа соревнования.

7.3 Апелляции рассматриваются Организационным комитетом, после чего принимается соответствующее решение.

ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

8.1 Категорически запрещаются следующие действия:

- Использование любых воспламеняющихся, взрывоопасных или наносящих вред материалов.
- Ручное управление или манипуляция роботами во время соревнования.
- Использование оборудования, не допущенного на поле без разрешения Оргкомитета.
- Создание собственных WI-FI сетей в любой форме.
- Употребление алкогольных напитков или их пронос на территорию проведения.
- Курение внутри зданий.
- Любые действия, представляющие опасность для участников и зрителей.
- Вход в служебные зоны без разрешения администрации.

8.2 Участники или посетители, нарушившие данные правила, дисквалифицируются и удаляются с территории.

БЕЗОПАСНОСТЬ И ПОРЯДОК

9.1 Во время соревнования необходимо строго соблюдать правила техники безопасности.

9.2 Участники и зрители обязаны следовать указаниям Организационного комитета на территории соревнований.

9.3 Организационный комитет контролирует соблюдение мер безопасности.

9.4 Все участники и посетители должны:

- Соблюдать тишину и порядок.
- Соблюдать законные указания администрации.
- Бережно использовать сооружения и оборудование.
- Вести себя ответственно, чтобы не создавать угрозы окружающим.
- Не оставлять детей без присмотра.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

10.1 Специальные правила и регламенты соревнования публикуются на официальном сайте.

10.2 Организационный комитет имеет право вносить изменения в регламенты соревнований.

10.3 В случаях, не предусмотренных данным регламентом, решение Организационного комитета является приоритетным.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

11.1 Все участники обязаны предоставлять дополнительные документы и информацию, необходимые для проведения соревнований и обеспечения безопасности, по требованию организаторов и уполномоченных сотрудников службы безопасности.

11.2 Все работы и устройства должны быть сконструированы так, чтобы не наносить никакого вреда окружающим людям, другим роботам, оборудованию или процессу конкуренции.

11.3 Во время чемпионата участники должны находиться с информационным бейджем, предоставленным организаторами.

ОБОБЩЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

12.1 Победители определяются в соответствующем порядке по каждой категории соревнования.

12.2 В каждом направлении устанавливается три призовых места. Победители, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами и памятными подарками.

12.3 За специальные номинации или отдельно отмеченные разработки спонсорами могут быть вручены памятные подарки.

12.4 Организаторами вручаются сертификаты всем участникам и их руководителям за участие.

12.5 Организационный комитет имеет право расширять список призов или специальных наград.

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЯ ПО РОБО-ФУТБОЛУ

Возраст участников: 12–16 лет

Устройства: Произвольные

1. О соревновании

1.1 Общая информация

- Соревнование по робо-футболу проводится между командами, состоящими из двух человек.
- В каждой команде участвуют два робота.
- Игра проводится на специальном футбольном поле в формате двух таймов.
- Основная задача команд — показать честную и технически скоординированную игру, а также забить как можно больше голов в ворота противника.

2. Команды и участники

2.1 Состав команды

- Каждая команда состоит из 2 участников и 2 роботов.
- Во время игры участники могут передавать друг другу устройства управления роботами.
- Тренеры не могут вмешиваться в процесс игры во время матча.

2.2 Требования к участникам

- Возраст участников должен быть от 12 до 16 лет.
- В каждой команде обязательно наличие взрослого наставника (тренера).

3. Требования к роботу

3.1 Размеры робота

- Максимальная ширина: 25 см
- Максимальная длина: 25 см
- Максимальная высота: 25 см
- Максимальный вес: 1,5 кг

3.2 Технические характеристики робота

- Роботы должны быть собраны самостоятельно (роботы на платформе Lego к соревнованиям не допускаются).
- Робот может управляться через любой канал беспроводной связи.
- Устройство управления может быть любым, но оно должно находиться за пределами игрового поля.
- Дизайн роботов должен четко указывать на их принадлежность к одной команде.
- Робот не должен быть оснащен острыми деталями, которые могут повредить поле или других роботов.

3.3 Взаимодействие с мячом

- Роботу запрещено захватывать мяч, помещать его внутрь себя или полностью окружать его.
- Робот может использовать механизм удара для дриблинга (ведения) мяча.
- Часть корпуса робота, соприкасающаяся с мячом, должна составлять менее 50% его окружности.

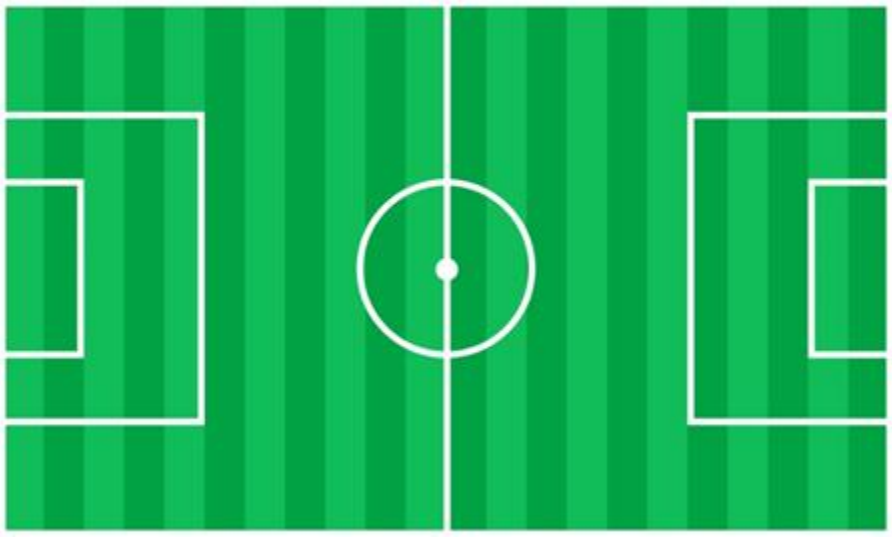
4. Поле и мяч

4.1 Описание поля

- Все игры проводятся на настольном футбольном поле с двумя воротами.
- Размеры поля и ворот могут меняться в зависимости от технических возможностей организаторов.

4.2 Мяч

- Мяч предоставляется организаторами соревнований и является одинаковым для всех команд.



5. Порядок встречи

5.1 Структура игры

- Каждая игра состоит из 2 таймов по 2 минуты.
- Точная продолжительность таймов и перерыва определяется в зависимости от количества участвующих команд.
- Между таймами предоставляется перерыв в 1 минуту.

5.2 Начало игры

- Перед началом игры все роботы взвешиваются, измеряются и помещаются в зону карантина.
- Роботы должны быть включены, подключены к устройствам управления и приведены в состояние готовности.
- Игра начинается по сигналу судьи.

5.3 Забивание голов и игровые ситуации

- Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот.
- Если робот поврежден или перестал работать, по решению судьи он может быть удален с поля или может быть предоставлено время для ремонта.
- Если роботы перевернулись в результате действий членов своей команды, команда возвращает робота в игру за счет своего игрового времени.
- Если робот перевернулся в результате контакта с противником, судья возвращает робота в игру, не останавливая время.

5.4 Рестарт (повторный запуск)

- Если мяч застрял или не двигается более 10 секунд, судья объявляет рестарт.
- Все роботы размещаются на своих половинах поля, а мяч устанавливается в центре поля.

5.5 Двойная защита

- Если оба робота защищающейся команды находятся внутри штрафной площади и препятствуют атаке, судья может назначить пенальти.

5.6 Завершение игры и дополнительное время

- Победителем считается команда, забившая наибольшее количество голов.
- Если по окончании игры счет равный, назначается дополнительное время — 2 минуты (действует правило «золотого гола»).
- Если гол не забит, проводятся серии пенальти.

6. Правила поведения 6.1 Ответственность участников

- Во время игры роботы должны находиться только под контролем членов команды.
- При вызове команд номера групп объявляются 3 раза. Если в течение 2 минут роботы и участники не выходят на поле, команда автоматически дисквалифицируется.
- Участие тренеров, родителей или посторонних лиц в процессе игры строго запрещено.
- В случае неисправности робота во время игры участники не имеют права трогать его руками, пока судья не выведет робота с поля. За касание руками назначается штраф. При накоплении 3 штрафов назначается пенальти.

6.2 Решения судьи

- Решения судей являются окончательными.
- Любая команда может подать письменную жалобу судье только сразу после окончания игры.

**Данный регламент может быть изменен не позднее чем за 30 дней до начала соревнований. Обновленный регламент будет предоставлен всем зарегистрированным участникам.*

KELAJAK MUHANDISLARI